# Les huit

## Particularisme

Annwfn présente une particularité géopolitique liée à son histoire. Au lieu d’être divisée en une multitude d’états regroupant les différentes ethnies ou groupes politiques forgés au fil des siècles. Annwfn se présente comme une planète ne disposant que de huit états ou royaumes.

Cette particularité s’explique par deux choses. La première tient au fait que les krilliens, habitants natifs de la planète, n’ont jamais formés d’états à proprement parlé. Lors de la colonisation, ils vivaient en clans ou tribus disposant d’un espace territorial utile à leur survie mais ne leur appartenant pas. La notion de territoire au sens de nation est une importation humaine. Les krilliens se battaient entre clans pour protéger leurs biens, leurs espace de chasse ou de culture mais comme on se défend contre des pillards.

La deuxième chose tient à la colonisation elle-même et ses suites. Durant la courte période de colonisation, Annwfn a été entièrement unifiée et Sinn-Achaï (sur Nihel) est devenue sa capitale. Ce sont tous les humains de la colonies et les krilliens qui se sont révoltés contre la dictature terramercurienne.

Les royaumes sont nés du chaos de l’ère des seigneurs de guerre, et ils découpent les continents car tous ces seigneurs ont une conscience aigüe de la grandeur de la planète. Leur perception du territoire et de ces limites ne se borne pas à quelques centaines de kilomètres autour d’une capitale. Tous ont conscience qu’Annwfn pourrait être à nouveau, un jour, une seule et même nation-monde.

## Ambassades

Les Annouvéens ont adaptés le concept d'Ambassade à leurs besoins et à leur monde. Ainsi, afin de préserver la Grande Paix, chaque nation a accepté d'accueillir dans sa capitale une représentant de chaque autres nations : l'ambassadeur.

Celui-ci peut s'entourer de diplomates et de fonctionnaires de son propre pays, ainsi que leurs familles. Tout ce petit monde est logé aux frais du Royaume dont ils sont citoyens. Le pays d'accueil doit fournir un hôtel particulier pouvant accueillir un minimum de 10 familles (un palais finalement). Ce palais doit être entretenu par le royaume dont c'est l'ambassade. Une ambassade, cependant, ne bénéficie pas d'une immunité particulière. Mais elle a le droit d'entretenir un service de sécurité limité à 100 soldats.

Les ambassades des diverses nations peuvent présenter d'importantes différences. Toutes entretiennent un réseau d'espions plus ou moins important. Ce réseau est lui-même relié à un réseau d'informateurs “locaux”. Selon les relations qu'entretiennent les deux royaumes, on trouvera plus ou moins de diplomates. Mais ce qui varie le plus c'est le nombre de fonctionnaires, de servants et de personnels en tout genre qui font “tourner la barraque” au sens logistique. Certains royaumes ne lésinent pas sur la dépense, d'autres sont beaucoup plus avares.

Les huit sont détaillés dans la section géographie :

- Bel-Buk
- Cahour
- Chanseth
- Darsh
- Kotzash
- Llarkno
- Nihel
- Panshaw

bel-buk, cahour, chanseth, darsh, kotzash, llarkno, nihel, panshaw

# Les huit

- Bel-Buk
- Blasons d'Annwfn
- Cahour
- Chanseth
- Darsh
- Kotzash
- **Lieux connus**
    - L'archipel sous le vent
    - Kali-M’Sha
    - La grande désolation
    - La lande de suie
    - M’Haui-Efew
    - Oridi-M’Sha
    - Sinn-Achaï
    - Sinn-D'Nak
- Llarkno
- Nihel
- Panshaw

From:
http://chroniques-annwfn.fr/ - **wikinouven**

Permanent link:
**http://chroniques-annwfn.fr/doku.php/annwfn:royaumes:start**

Last update: **2023/08/09 16:22**