Le monde d'Annwfn

> *« Annwfn (prononcez anouvène)est un monde neuf. Une planète préservée par ses habitants qui semble avoir délibérément choisi de ne pas développer leur civilisation afin de protéger l'équilibre de leur habitat. Je suis convaincu que l'éthique et le sens moral des autorités de la guilde vous permettront de faire le bon choix. Nous devons laisser cette planète libre de toute influence humaine. Une colonisation en règle pourrait provoquer un profond déséquilibre. Toute l'équipe scientifique de la mission Geniusnet a contribué à établir ce rapport, qui nous l'espérons vous convaincra du bien fondé de ce préambule…»*
>
> **Rapport de mission Geniusnet par Eileen Finn-Rathel**

Annwfn est une planète de type "terre". Bien que plus petite que la Terre (périmètre 32000 Km), cette planète tellurique possède un noyau plus lourd (gravité 1,002G) et son taux d'oxygène est supérieur de 0,007% à celui de l'air terrien. Ce qui a pour effet de rendre un peu enjoué dans les premiers temps…

Dans cette section vous trouverez les détails sur :

Le monde d'Annouvèn

- **Art, Culture et Religion**
  - Artefacts
  - Calendrier annouvéen
  - Les conscients
  - Le culte d'Eù
  - Le culte pourpre
  - Les prophètes
  - Sinn-Se'K'aeld (Le mal blanc)
  - **Linguistique**
    - Exemples
    - Krillien
    - Particularismes
  - **Littérature**
    - Ecrits et poêmes
  - Mariages
  - Ourobouros
  - Les prophéties
- **Cités**
  - Derach-Ach
  - Far-T'Ulha
  - Lin-Bek
- **Économie**
  - Communications
  - Gastronomie annouvéenne
  - La guilde des caravaniers
  - Na-M'Arabu

- **La faune annouvéenne**
  - **Bestiaire**
    - Aigle
    - Aiguisard
    - bahn-d’Roja
    - bar-G'Her (bagarreur)
    - Chereq
    - colah-N’reh
    - Crochus
    - Deecù
    - Dromas
    - Ferl-enh
    - Gùrja
    - qwah-L’rùn
    - Rats-cornus
    - san-D'Rej (Faucheur)
    - Serres-faim
  - **Monstruosités**
    - L'âme en peine (Sinn-L'aïn)
    - A'Shinn
    - Dae-M'on
    - Devo-N’seck (Arachnéïde)
    - Dragons
    - Fantôme (Sinn-d'En)
    - Le feu follet
    - M'olochs
    - Spectre
    - Vam-p'Yre
- **Groupes d'influences**
  - La Guilde des télépathes
  - Les chevaliers d'Eù
  - Les guildes de Llarkno
  - Le Morganat
- **Histoire d'Annouvèn**
  - 4- La colonisation
  - 5- Les grandes ères
  - 1- Les éons géologiques
  - 3- La naissance des états
  - 2- Les ères préhistoriques
- **Les huit**
  - Bel-Buk
  - Blasons d'Annwfn
  - Cahour
  - Chanseth
  - Darsh
  - Kotzash
  - **Lieux connus**
    - L'archipel sous le vent
    - Kali-M’Sha
    - La grande désolation
    - La lande de suie

        - M’Haui-Efew
        - Oridi-M’Sha
        - Sinn-Achaï
        - Sinn-D'Nak
    - Llarkno
    - Nihel
    - Panshaw

Annwfn

From:
http://chroniques-annwfn.fr/ - **wikinouven**

Permanent link:
http://chroniques-annwfn.fr/doku.php/annwfn:start?rev=1682251187

Last update: **2023/04/23 13:59**