

bar-G'Her (bagarreur)



sorte de lion aux dents de sabre, au dos écailleux, aux pattes puissantes. Cet animal se décline en plusieurs espèces. On en trouve au nord dans les landes de Panshaw, dans les savanes du sud de Panshaw, dans les forêts tropicales de Kotzash, Llarkno et Cahour... Bref presque partout.

Caractéristiques

Animal, félin, de taille moyenne

- Force 4
- Endurance 3
- Agilité 6
- Instinct 4
- Fascination 2
- Empathie 2
- Fatigue : 11
- Vigueur : 9/17/24/30/35/39/42/44/45

Chasse (Instinct/Endurance) 9 - Combat (Force/Agilité) 8 - Pisteur (Instinct) 9 - Territoire (Instinct/Force) 7 - Connaissance des dangers (Instinct/Empathie) 5 - Furtivité (Agilité) 8 - Courir/Sauter (Force/Agilité) 7



Vif : L'animal est rapide, il dispose de 6 attaques/ripostes par round.

- Griffes : 1D6+3 2 attaques enchainées
- Sauté (griffes) : 1d6+3 4 attaques enchainées. (doit réussir un saut au préalable en opposition à esquive ou arme.

From:
<https://chroniques-annwfn.fr/> - **wikinouven**

Permanent link:
https://chroniques-annwfn.fr/doku.php/annwfn:faune:bestiaire:bar_g_her

Last update: **2023/04/23 14:08**



