

Serres-faim

Cet animal peut rester enfoui dans le sable des mois entiers sans se nourrir. C'est un prédateur patient. De la taille d'un buffle, c'est une panse munie d'une bouche immense remplie de barbillons venimeux. Il s'enterre et laisse affleurer sa gueule ouverte comme un piège à loup. De loin comme de près, si l'on n'y connaît rien, on prend cet affleurement pour des pousses d'herbes sèches ou d'os. Posez le pied et il vous entraîne.

Caractéristiques

Animal, prédateur, fouisseur, de taille moyenne

- Force 5
- Endurance 4
- Agilité 2
- Instinct 4
- Fascination 1
- Empathie 1
- Fatigue : 13
- Vigueur : 11/21/30/38/45/50/54/57/59/60

Furtivité (Agilité) 9, Combat (Agilité) 7



Emprise mortelle lorsqu'il réussit son attaque, il a saisi sa proie avec ses barbillons. Il devient alors extrêmement difficile de le combattre et de se défaire de cette emprise. Peu à peu la bête attire sa victime dans sa gueule pour la dévorer. Chaque round il faut réaliser un test d'adresse opposé à sa force. Si celui-ci est réussi, la proie se dégage, s'il échoue elle est attirée un peu plus et le prochain test subira un malus de -1RD cumulable. Le serre-faim a intégralement avalé sa proie en 5 rounds.

Dégâts : 1D4 (+2 par rounds d'emprise)

From:

<https://chroniques-annwfn.fr/> - **wikinouven**

Permanent link:

https://chroniques-annwfn.fr/doku.php/annwfn:faune:bestiaire:serre_faim

Last update: **2023/04/23 14:08**

